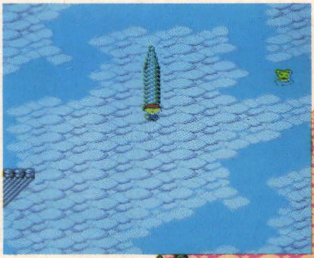


ファミコン通信 7月21日号特別付録

平成元年7月21日発行（隔週金曜日発行） 第4巻 第15号 通巻79号

マジカントってどんなところなんだろう？　それは、ここと違う別の世界。地上とか地球上とか、そういうものとまったく違う異次元の世界なのだ。

この世界にはお金がない。少なくともこの世界の人たちはお金を使っていない。だからたいていのことはタダ。親切な人たちだなぁって思うけど、ひょっとしてお金がなければみんなこんなふうになれるのかもね。そして、当然ここだけにしかないアイテムもいっぱいだ。この世界はかなり広いぞ。

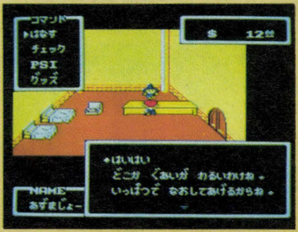


➡どこをどうしたなどという細かいことは言わないがここがそうだ。

ここと違う国　それが、マジカント

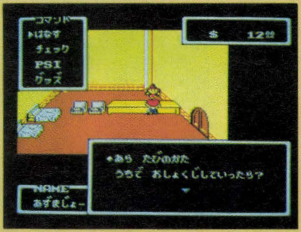


な、何と病院がタダ

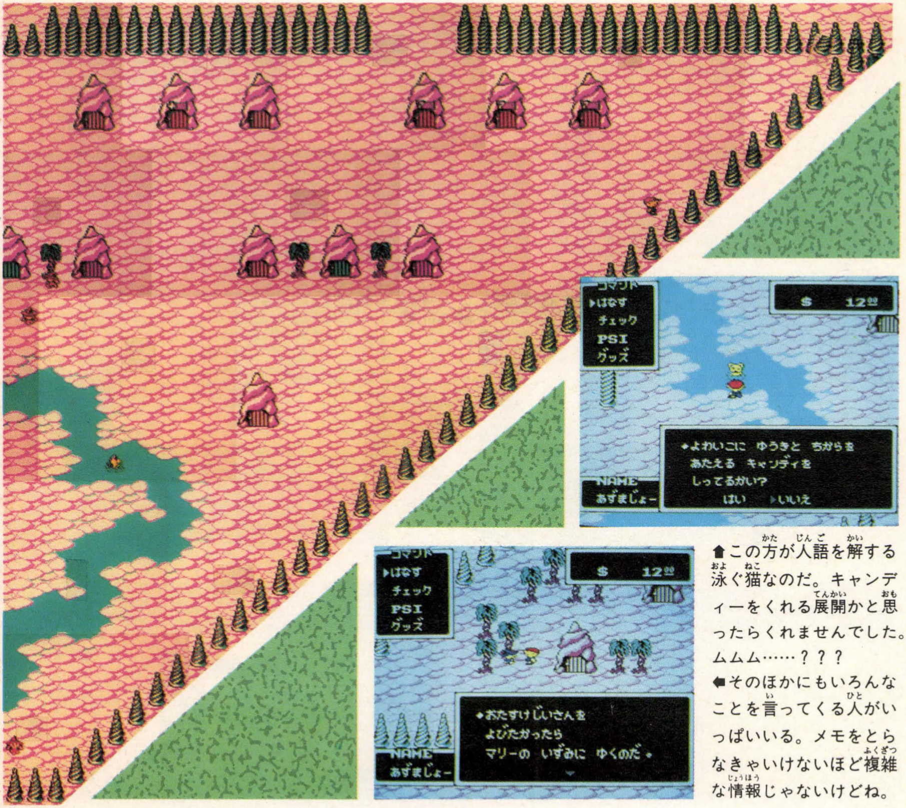


なんと病院がタダ！　しかもこの病院、病名なんて言わなくても一発で治してくれるぞ。

な、何とごはんがタダ



家でやさしいマミーが作ってくれるフェイバリットな献立がここでも食べられるのだ。



⬆この方が人語を解する泳ぐ猫なのだ。キャンディーをくれる展開かと思ったらくれませんでした。ムムム……???

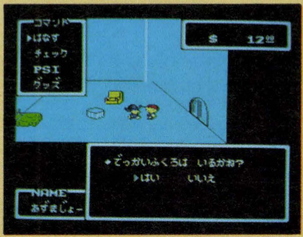
⬅そのほかにもいろんなことを言ってくる人がいっぱいいる。メモをとらなきゃいけないほど複雑な情報じゃないけどね。

な、何と宿泊がタダ



そして宿泊もタダ。町にある高いホテルなんかとはえらい違い。アタマが下がります。

な、何と……タダ!



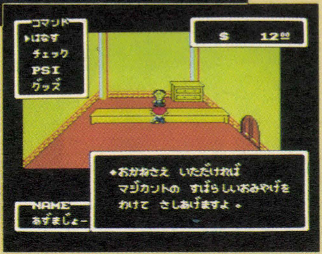
ほかにも油断してると町の人がどんどんいろんなものをくれる。そんなに持てないよ!

マジカントで商売してる奴もいるのだぞ

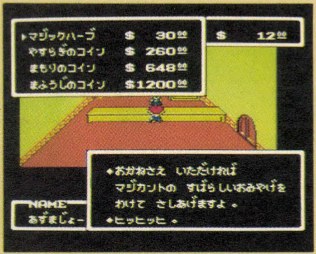
じつはマジカントには3軒の店がある。店というからにはもちろんお金を払って買い物をするところだ。マジカントの人々はお金を使わないというのに、と思ったらこれは現実の世界の人間がやっている店だったのだ。商売になるのかね。



⬅これが現実の世界の人間(何か変な言い方だな)のお店。じつはもぐり。



➡この世界ではお金なんか持ってたってしょうがないのに、性ってやつかねぇ。



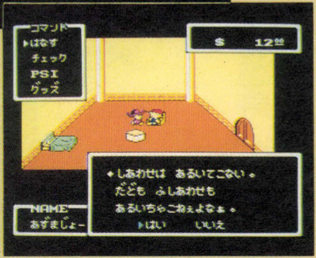
➡コインは装備することによって、防具としての効果を発揮するのだ。ブレスレット系も同じ。

ワケのわからないことを言う奴だな、モゥ!

幸せについて哲学してる奴に会ったかとか、会わなきゃ別れもないとか、何のことだかさっぱりわかんない! でもいいの。じつはこれ糸井重里流の台詞遊びみたいな感じになっているのね。だから何度も聞いてみよう。あとで大笑いするぞ。



⬅幸せについて哲学してる、何だかとてもイカス奴のような気もするが……。



➡こいつが幸せについて哲学してる奴なのか? さぁ、捜しあてたぞう。それで⁉



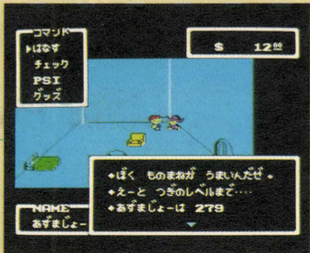
➡会わなきゃ別れもない……。ま、確かに間違いじゃないが、それがどうしたのだ!

じつはいろいろ便利なこともあったりする

ほかにも便利なことがいろいろあるぞ。まず荷物を預かってくれる人。もちろん無料だ。マジカントでは町の人がいろんなものをくれたりするから、持てるものがきっといっぱいになってしまうだろう。そんなときにとても役立つのだ。そして、もうひとりは少年のお父さんの真似をする奴。じつはちゃんとセーブしてくれる。



⬅妹のミミーのような子だなぁ。ここで荷物を預けて、家のミミーから引き取ることもできる。



⬅何と、お父さんとそっくりのことを言う奴。しかも冗談じゃなくてセーブもちゃんとできるのだ。

この世界の女王の名はクイーンマリー、どこにいるの

➡マジカントの町中で見つけた少女。この世界の女王はクイーンマリーというらしい。クイーンの宮殿にも行きたい。



➡とぼけた奴である。しかしここでクイーンマリーの泉というのが出てきたぞ。ほかにも言っている奴がいたような。



そしてそして……どーすりゃここから出られるの



⬅この世界に来たのはいいんだが、どうやって現実の世界に帰るんだろ。そう思って聞いてまわってみたんだが……。



⬅ゲゲッ、そんなこと言わないで教えてよー、トホホ。いや、しかし絶対どこかに出口はあるに違いないのだ。

PSI徹底解析
PSI Complete Analysis

今回はPSIの徹底解析として、このゲームに登場するすべての超能力を、治療用や攻撃用といった種類別に別けて紹介するのだ！

治癒PSI

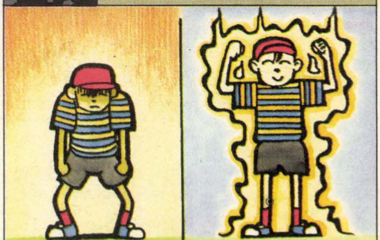
敵との戦闘で傷ついた身体を癒すための超能力がこれだ。この治癒PSIは体力回復系と治療系のふたつに分けられる。

体力回復
Life Up



敵の攻撃で減ってしまったヒットポイントを回復させるものだ。最高に強力なものはパーティー全員の体力を完全回復させる。

治療
Healing



敵にかみつかれて毒を受けてしまったときや麻痺、石化などにおちいってしまったときにはこの超能力で健康な状態に戻すのだ。

主人公は超能力少年だ!!

主人公の少年は潜在的な超能力者で、冒険して経験を積むうちにさまざまな超能力に目覚めていく。でも、この少年は優しい子だから、超能力で攻撃することはできないのだ。



攻撃PSI

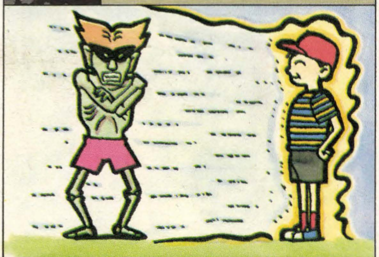
精神力を火炎や電気などのエネルギーに変換し、そのまま敵にぶつける。超能力のもっとも派手な使い方だね。

火炎
Fire



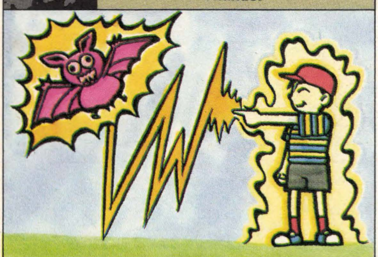
敵のまわりの熱エネルギーを超能力で一点に集中させ、炎のかたまりにして爆発させる。かなり強力な攻撃超能力だ。

凍気
Freeze



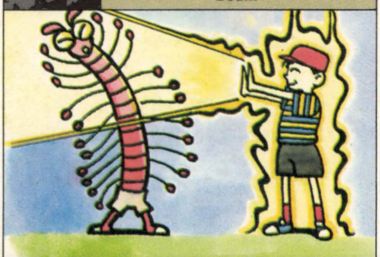
超能力で敵の分子運動をストップさせることによって、温度を急激に低下させるものだ。敵は凍りついてしまうぞ。

電撃
Thunder



空気を擦りあわせて発生した静電気を集め、イナズマのように敵の身体に直撃させる超能力だ。これで敵メカをショートさせろ！

光線
Beam

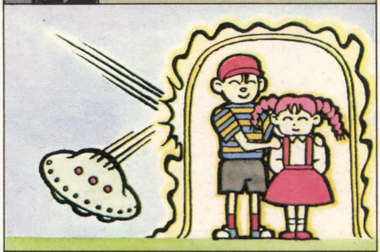


原子を超高速で震動させて光の粒子にする。それを束ねて作った光の槍で敵を貫く必殺技だ！　これなら敵もイチコロさ。

攻撃補助PSI

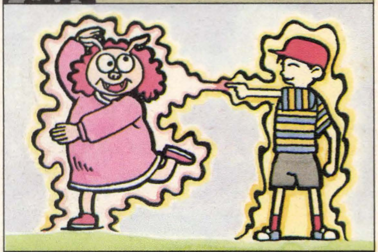
敵を眠らせる、味方にバリアを張る、といった戦闘を有利に進めるためのものがこれだ。

シールド
Shield



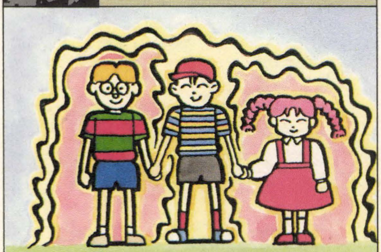
味方のまわりに精神力の壁を作り出し、敵の攻撃をはね返したり、敵から受けるダメージを半減させることができるのだ。

精神錯乱
Brain Shock



敵の頭の中を混乱させ、正常な行動がとれないようにする。混乱した敵は、わけがわからなくなり仲間を攻撃したりするぞ。

味方の能力アップ
Power Up



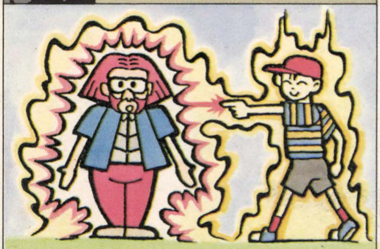
超能力で仲間をす速くして先制攻撃できるようにしたり、力を強くさせて与えるダメージを増やしたりすることもできるのだ。

敵の能力低下
Power Down



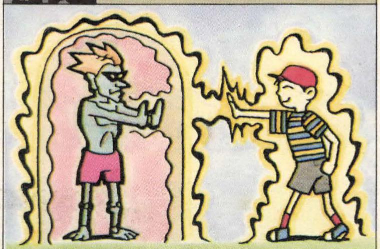
逆に、超能力を使って敵の動きを鈍らせ防御力を低下させることもできる。敵の張ったバリアを消し去ることもできるぞ。

金縛り
Paralize



敵を眠らせたり麻痺させることによって、動きを封じ込めるものだ。あとは、ほっとくもよし、倒すのもよし。キミの自由だ。

超能力封じ
PSI Block

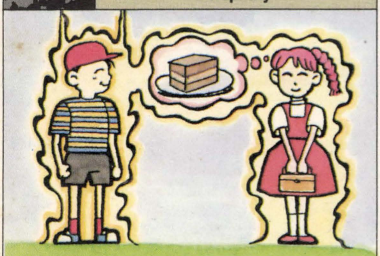


敵の思考を乱して、超能力を使うための精神集中ができないようにするのだ。また、敵の精神力を奪い取ることもできるぞ。

その他のPSI

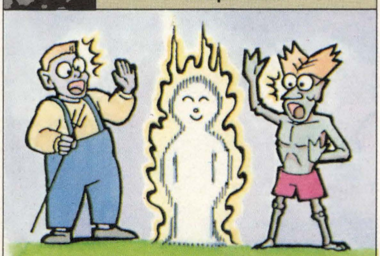
さて、最後に残ったのはテレパシーと空間移動。けっこうメジャーだから、みんな知ってるよね。

テレパシー
Telepathy



頭の中で考えていることを読み取ったり、相手の心の中に直接語りかける力だ。主人公はこの超能力を最初から持っているのだ。

空間移動
Teleportation

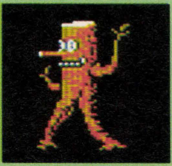


いわゆるテレポーテーションというやつだな。離れた場所を一瞬で行き来してしまう超能力だ。戦闘から逃げるのにも使えるぞ。

マジカントモンスターリスト
Magicant Monster List

戦いのステージもここマジカントに移り、いっそう激しさを増してくることは必至！　敵を知りつくしてから戦いに臨みたいもんだね。

ウッドー



HP―――40
オフェンス―――20
ディフェンス―――38

その名のとおり樹が変化したものだ。ときどき怪しいことをしてくるぞ。

だいウッドー



HP―――70
オフェンス―――18
ディフェンス―――50

ウッドーが成長したものか、またはお父さんなのか。倒したあとに要注意。

ベアル



HP―――40
オフェンス―――22
ディフェンス―――38

かわいい熊のようだが、その攻撃力はけっこうあなどれないものがある。

スカイベアル



HP―――70
オフェンス―――24
ディフェンス―――50

ベアルによって呼び出されて出現する。その最後の一撃はすさまじい！

ミラコ



HP―――40
オフェンス―――18
ディフェンス―――40

『未来世紀ブラジル』を思わせる風貌。攻撃はPKサンダーαの一点張り。



戦うか、逃げるか？

『ドラクエ』なんかの場合、敵より素早さが勝っていれば、敵から逃げられる確率は高かった。『MOTHER』では逃走が成功する確率はきっちり２分の１。つまり運しだいなのだ。

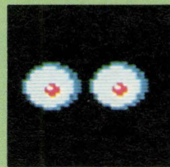
マジカスネイル



HP——50
オフェンス——20
ディフェンス——90

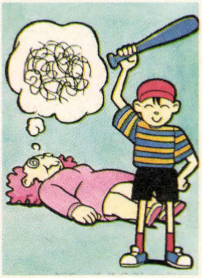
攻撃力はわりとあるが動きが遅い。動物園にいたワニを彷彿とさせる。

ビューン



HP——30
オフェンス——16
ディフェンス——24

ビューン系のなかでも一番ノーマルなやつ。普通の攻撃しかしてこない。



じつは殺していない

RPGは敵を倒しながら成長していくもの。だからといって、いらん殺生はよくない。このゲームの少年は、敵を追っ払ったりするだけで、決して殺してはいないのだよ、じつは。

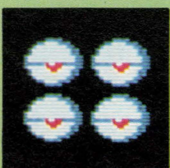
おまけビューン



HP——35
オフェンス——12
ディフェンス——40

赤塚不二夫の漫画に出てくる〝べし〟を彷彿とさせる風貌だ。強くない。

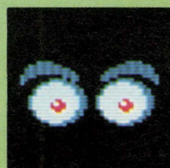
ビュンビューン



HP——40
オフェンス——22
ディフェンス——32

ビューン系のなかでは一番でかいが、どうも動きが鈍いようだ。

パパビューン



HP——40
オフェンス——20
ディフェンス——32

やっぱりお父さんなんだろう。一家の長らしく、すぐに怒るのが男らしいぞ。

ビュビー



HP——40
オフェンス——24
ディフェンス——20

ビュビーはベビーなんだろうか。子供らしくすばしこいのが特徴だ。



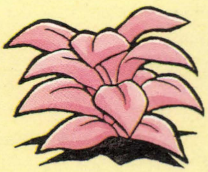
オートは便利だけど

複数の敵を相手にするときは、集中攻撃で数を減らしていくのが常識。でもオートモードは、倒しても倒さなくても順番に攻撃しちゃうのでちょっとうーん。便利なんだけどね。

マジカントアイテムリスト
Magicant Item List

マジカントではじつにさまざまな不思議なアイテムが手に入る。ここでは、その不思議なアイテムのほんの一部を紹介してみよう。

あかいくさ



マジカントの草原地帯に緑の草に混じってときどき生えている赤い草。これをどこかに持っていくと何かに変化するのだが!?

でかぶくろ



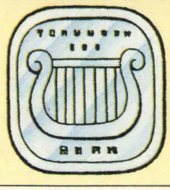
マジカントの町の人からもらうことができる。中にはたくさんマジックハーブが詰まっているのだ。でも、無限じゃないぞ。

コイン

COIN

魔法の力が宿ったコインで、これを装備するとそのキャラクターの防御力が上昇するのだ。

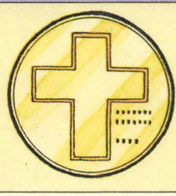
やすらぎのコイン



値段……………260ドル

身につけると、防御力が少しだけ上昇する。まさに心が安らぐのだ。

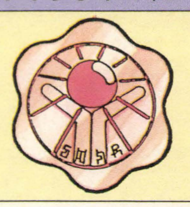
まもりのコイン



値段……………648ドル

魔法の力で、身につけた者を守ってくれる。効果は中くらい。

まふうじのコイン



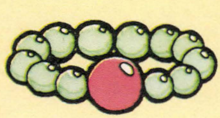
値段……………1200ドル

魔物の力を封じるコイン。値段は高いが防御力はこの中で最高。

ブレスレット BRACELET

魔法がかかった腕輪なのだ。これもコインと同じく身に付けた者の防御力を上昇させてくれるぞ。

ようせいのうでわ



値段……………460ドル

妖精が防御の魔法をかけた腕輪なのだろうか？　防御力は弱いぞ。

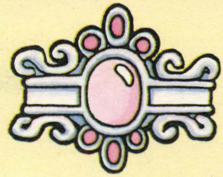
てんしのうでわ



値段……………825ドル

天使が持っていたという腕輪だ。妖精の腕輪より防御力は大きい。

めがみのうでわ



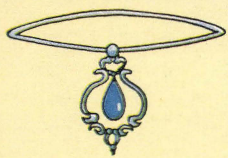
値段……………1510ドル

すべての防御アイテムの中で、もっとも強力。全員装備しよう。

ペンダント PENDANT

これは敵の超能力攻撃をやわらげるものだ。種類によって効果が違うから、好きなものを装備しよう。

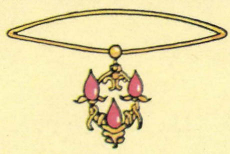
しずくのペンダント



値段……………700ドル

このペンダントは、敵の炎系の攻撃を弱める力を持っている。

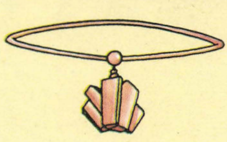
ほのおのペンダント



値段……………700ドル

敵の冷凍超能力によるダメージを、火の魔法の力で緩和させる。

だいちのペンダント



値段……………700ドル

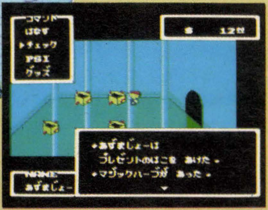
これを装備すると、敵の雷攻撃で受けるダメージが少なくなる。

町の外にも不思議なものがいっぱい

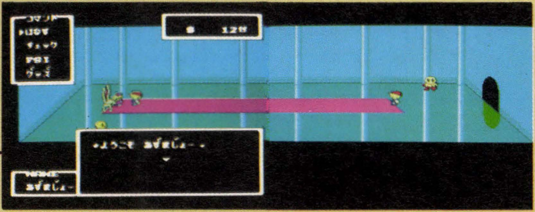
マジカントの宮殿



町のすぐそばにはとても大きな宮殿がある。中にはたくさんのプレゼントの箱が……。でも人のものを勝手に取っちゃだめだよなぁ、と思っていたら、女王様いわく、「この国では誰とでも友だちになれるし、ほしいものは好きなだけ得られるのですよ」。そういうことなら、遠慮なくいただきまーす。





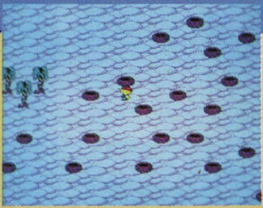


宮殿には
マジカントの
女王様が !!

異次元の世界を散歩しよう









宮殿を出たあと外の世界をぶらついてみると、これまた不思議なものがたくさんある。出てくるモンスターも変なやつばっかりだ。

町の外にもいろんな人がいるぞ!!

町に住んでいれば安全なのに、なぜか外で暮らしている人たちもいた。話をしてみると、みんなどこかとぼけた答えをしてくるんだ。うーん、やっぱりどこの世界にも変わり者っていうのはいるんだなぁ。ま、しかし町に住んでた人もけっこう変な人が多かったし、この国ではこれで正常なのかもね。



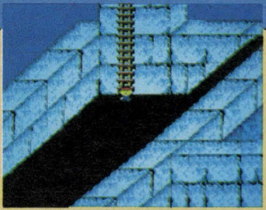


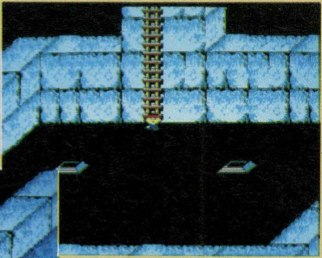


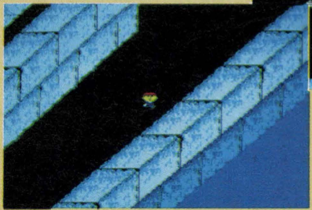




そして広大な迷宮が!!







この国へ来てもう何日たったんだろう。暮らしやすくて、とてもいい国だとは思うけど、やっぱりもとの世界に戻りたい。誰かがここには出口なんかないって言ってたけど……。ぐすん、ママに会いたいよー。あれ、泣きながら歩いてたら、いつのまにか変なところに来ちゃった。

もう、もとの世界には戻れないのかなぁ?



平成元年７月21日発行（隔週金曜日発行） 第４巻 第15号 通巻79号